**PLAN DÉTAILLÉ PROJET DEVELOPPEMENT D’APPLICATION MOBILE**

**NIYIGENA ANGE VICTOIRE : L2021GLSI0520**

*Étapes de rédaction de l’application « BibleApp »*

1. ***Création du projet ionic avec toutes ses dépendances***
2. *Configuration de base*
3. *Exploration des fichiers de travail*
4. ***Nettoyage des fichiers inutiles et création des composants***
5. *Nettoyage*
6. *Génération des composants principaux (Read verses; Books; Friends; History)*
7. *Ajout d’une image à partir de son lien URL en ligne*
8. ***Création des pages de chaque composant et configuration***
9. *Création des boutons et des texareas pour des échanges entre utilisateurs et application*
10. *Création des services et configuration de ceux-ci pour réaliser des actions précises.*
11. *Ajout des ions cartes pour des champs de réception des versets générer par l’API et les algorithmes utiliser pour se faire.*
12. ***Dans la page « verses » ajout d’éléments***
13. *Ajout de 3 champs permettant d’entrée respectivement le nom du livre, le chapitre et le verset correspondant.*
14. *Ajout d’une carte pour afficher le verset rechercher par les informations données précédemment.*
15. *Ajout d’un bouton « reading » pour activer la recherche du verset.*
16. ***Dans la page « Books » ajout d’éléments***
17. *Écriture du code permettant d’afficher tous les livres de la bible et de permettre que lors de la clique sur un livre, les chapitres soient affichés et lorsque l’on clique sur le chapitre tous les versets du chapitre s’affiche dans des cartes, respectivement pour chaque verset.*
18. ***Dans la page « friends » ajout d’éléments***
19. *Dans cette page il sera question de créer une plateforme d’échange entre les différents lecteurs de la bible qui échangeront sur des sujets concernant leurs lectures et aideront ceux avec des difficultés d’incompréhension.*
20. ***Dans la page « history » ajout des éléments***
21. *Ajout d’un champ pour entrer le nom d’un personnage biblique et ainsi afficher dans une carte préalablement créer, tous les versets dans lesquels le nom entrer est retrouver.*
22. *Écriture du code service pour effectuer cette fonctionnalité.*

*Lien du compte github :* *https://github.com/victor-yamada/BibleApp.git*

*NB :* La page Books n’affiche rien car les fonctionnalités qui y ont été ajouter sont bloquées par l’API utilisé.